

# SUMMER SPLASH

## Information sur l'Évènement

(English language information on opposite side)

### 1 Règlements

#### 1.1 Participation

- 1.1.1 Cette compétition est ouverte à toutes les équipes mixtes et les équipes de femmes qui cherchent un peu plus d'expériences avant le Festival International de Courses de Bateau Dragon de Montréal.
- 1.1.2 Toutes les équipes doivent être composées d'un minimum de 16 pagailleurs, dont un minimum de 8 hommes, et un minimum de 8 femmes pour les équipes mixtes. Un batteur sur chaque équipe est obligatoire.
- 1.1.3 Les pagailleurs ne peuvent pas pagailer sur plus qu'une équipe par catégorie.

#### 1.2 Sécurité

- 1.2.1 Tous les participants doivent porter une veste de flottaison approuvée. Une pénalité de 3 seconds sera assignée pour chaque pagailleur ne portant pas sa veste.
- 1.2.2 Chaque équipe restera au milieu de sa voie pendant toute la course.
- 1.2.3 Les départs précoces, les changements de voies, et l'interférence entre voies, entraineront une peine de 3 secondes chaque, ou une disqualification, à la discrétion de l'arbitre en question.
- 1.2.4 Les instructions de l'arbitre de départ et du bateau de sécurité, seront suivis en tout temps, sous peine de disqualification.

#### 1.3 Équipement

- 1.3.1 Seulement les pagaies IDBF peuvent être utilisées durant les courses. Les participants peuvent utiliser une pagaie personnelle, ou celles du festival. L'amplification de la voix est interdite.

### 2 Structure

#### 2.1 Cédule

- 2.1.1 Il y aura une rencontre des Capitaines quarante-cinq minutes avant le départ des courses.
- 2.1.2 La première course aura lieu à 09:00h samedi matin.
- 2.1.3 Les équipes doivent être prêtes, au quai, 20 minutes avant le départ de leur course.
- 2.1.4 L'heure du lunch commencera à 12:20h, et finira à 13:20h.

#### 2.2

#### 2.3 Structure compétitive

- 2.3.1 Toutes les équipes participent à une course de 500m. Voies allouées de façon aléatoire.
- 2.3.2 Chaque équipe participe à deux autres courses. Une de 250m, et une de 100m. Voies allouées de façon aléatoire.
- 2.3.3 Chaque équipe participe à une finale de 500m. Voies déterminées par toutes les autres performances de la journée.
- 2.3.4 Classement final = Course1 + Course2 + Course3
- 2.3.5 La procédure de départ sera la suivante, "Attention Please!", suivit d'un coup de feu, ou de klaxon.